

Prérequis :

Avoir un ensemble de fichiers prêts : organisation logique, nommage clair et sans accents, présence d'un README (fichier texte permettant d'expliquer le contenu du jeu de données et d'éventuelles consignes d'utilisation)

Avoir à portée de main les références : de la publication associée, du projet lié, de la subvention (Optionnel)

Être connecté : privilégier la connexion institutionnelle via le lien en haut à droite.

Identifier son espace de dépôt : l'espace institutionnel de votre établissement s'il existe, sinon l'espace générique. Certains espaces institutionnels proposent des collections. Dans tous les cas, vérifier de bien avoir l'autorisation de déposer : le bouton « **Ajouter des données** » « **Nouveau jeu de données** » doit apparaître.

Dans le cas contraire, demander les droits de dépôt à l'équipe d'administration via le bouton **Contact** de l'espace.

Etape 1 : Déposer

La page de création de jeu de données apparaît :

Modèle : Des modèles peuvent être proposés dans la collection hôte pour faciliter le dépôt.

Titre : Comme pour un titre d'article, le titre du jeu de données doit être suffisamment explicite et informatif sur les données déposées.

Auteurs : Conserver la forme (Nom, Prénom) pré-remplie et renseigner l'affiliation sous la forme **Acronyme du laboratoire ; Tutelle 1, Tutelle 2...** ; **Pays**. Ajouter l'ORCID (recommandé)
Note : Ajouter les éventuels coauteurs de la même façon.

Description : A l'image d'un résumé d'article, préciser le contexte, les objectifs, la nature des données, l'approche utilisée, etc.

Sujet : Choisir un ou plusieurs sujets appropriés dans la liste.

Type de données : Choisir les éléments appropriés (au minimum : dataset).

Collection hôte : Collection dans laquelle le jeu de données sera placé.
Note : il est possible de demander de déplacer un jeu de données par la suite en contactant les administrateurs de la collection.

Langue des métadonnées du jeu de données : La langue de saisie des métadonnées. Une fois la langue choisie, il n'est plus possible de la modifier dans les étapes suivantes.

Lien vers les données : à renseigner uniquement si aucun fichier n'est ajouté au jeu de données.

Point de contact : Contact pour ce jeu de données. Renseigner a minima un courriel.

Producteur : Renseigner tout organisme détenant la responsabilité administrative ou financière sur les données déposées. En général, les cotutelles.

Mot-clé : Termes décrivant les aspects importants du jeu de données. De préférence, ces termes doivent être issus de vocabulaires de référence. Dans ce cas, préciser l'URI (identifiant) du terme, le vocabulaire employé ainsi que l'adresse à laquelle il est accessible en ligne.

Publication associée : Citation bibliographique de la référence d'un article lié aux données déposées. Pour les articles avec DOI : choisir le type d'identifiant DOI, puis copier-coller le DOI
Note : Pour HAL : choisir le type HalId ; puis copier l'identifiant sous la forme hal-xxxxxxx (ex. hal-00083055).

Téléverser des fichiers :
Téléverser ici les fichiers à déposer. Pour un grand nombre de fichiers, utiliser **DV Uploader** qui permet de reproduire l'arborescence de dossiers/sous-dossiers automatiquement.

Sauvegarder le jeu de données et passer à l'étape 2!

Étape 2 : Compléter

Origine des données : Possibilité de cocher plusieurs origines.

Jeu de données associé : Tout autre jeu de données lié à ce jeu de données. Pour les jeux de données avec DOI : choisir le type d'identifiant DOI, puis copier-coller le DOI.

Sauvegarder le jeu de données : Sauvegarder, la création est terminée!

Cliquer sur **Soumettre pour révision** pour envoyer le jeu de données au curateur.
Après révision, le jeu de données sera :

- soit validé et disponible immédiatement en ligne,
- soit retourné pour propositions d'améliorations. Apporter les modifications suggérées avant de le soumettre à nouveau.

Note : dans le cadre d'une curation après publication, cliquer directement sur « Publier ».

Informations sur la subvention

Agence: Organization XYZ | Identifiant: Ex. ANR-XX-XXXX-XXXX

Informations sur le projet

Un ou plusieurs des champs suivants pourraient devenir requis si vous complétez l'un de ces champs optionnels

Identifiant: Ex. ANR-XX-XXXX-XXXX | Acronyme: EOSC-Pillar

Titre: Coordination and Harmonisation of Natic | Lien vers le site web: Adresse URL, commençant par https://

Work Package: | Tâche:

Téléverser avec HTTP via votre navigateur

Sélectionner les fichiers à ajouter

Glisser et déposer les fichiers ici.

Sauvegarder le jeu de données

Pour compléter le jeu de données cliquer sur Modifier le jeu de données > Métadonnées.

Contributeur

Sélectionner... | Contributeur du jeu de données

Affiliation: Unité ; Tutelle 1, Tutelle 2, etc. ; PAYS | Type d'identifiant: ORCID

Identifiant: 0000-0000-0000-0001

Origine des données

Logiciel

Un ou plusieurs des champs suivants pourraient devenir requis si vous complétez l'un de ces champs optionnels.

Nom: R | Version: 4.1.0

Jeu de données associé

Un ou plusieurs des champs suivants pourraient devenir requis si vous complétez l'un de ces champs optionnels.

Citation: Maussang, Kenneth; Jouguet, Héliène; Jouneau, Thomas; Larrousse, Nicolas, 2023, "Enquête nationale "Recherches participatives, open innovation et science ouverte", Recherche Data Govv, V1, UNF:6:nGfe6bQvdsPcQcPeEouNFw== [fileUNF]

Type d'identifiant: doi | Identifiant: 10.57745/Z4RPPDK

URL: https://doi.org/10.57745/Z4RPPDK

Période couverte

Un ou plusieurs des champs suivants pourraient devenir requis si vous complétez l'un de ces champs optionnels.

Début: AAAA-MM-JJ | Fin: AAAA-MM-JJ

Date de collecte

Un ou plusieurs des champs suivants pourraient devenir requis si vous complétez l'un de ces champs optionnels.

Début: AAAA-MM-JJ | Fin: AAAA-MM-JJ

Métadonnées géospatiales

Métadonnées de sciences humaines et sociales

Métadonnées de sciences de la vie

Métadonnées de revue

Métadonnées de ressources sémantiques

Métadonnées d'astronomie et astrophysique

Métadonnées de workflow de calcul

Enregistrer les modifications

Informations sur la subvention / sur le projet : Renseigner l'identifiant du projet ANR, un remplissage automatique des métadonnées de subvention, de titre et d'acronyme du projet est proposé.
Note : L'autocomplétion ne fonctionne qu'avec la première occurrence.

Modifier des fichiers : Le menu « Modifier » donne accès à des options supplémentaires sur les fichiers, notamment la mise en place d'embargo ou de restriction d'accès.

Contributeur : Toute personne ayant contribué au jeu de données, en dehors des auteurs. Renseigner sous la même forme que celle des auteurs et préciser le type de contribution.
Note : à la différence d'un auteur, un contributeur n'apparaît pas dans la citation.

Logiciel : Nom et version de tout logiciel utilisé pour générer les données.

Période couverte : à remplir si pertinent

Date de collecte : à remplir si pertinent

Des blocs de métadonnées complémentaires, spécialisées ou disciplinaires, sont disponibles.
Exemples :

- Métadonnées géospatiales : si le jeu de données concerne un lieu ou une aire géographique précis
- Métadonnées sur les sciences sociales et les sciences humaines : pour les données d'enquête ou les données sociologiques, etc.

Étape 3 : Soumettre

Modalités d'accès au jeu de données

Soumettre pour révision

Modifier le jeu de données

Contact | Partager

