

Prérequis :

Avoir un ensemble de fichiers prêts : organisation logique, nommage clair et sans accents, présence d'un README (fichier texte permettant d'expliquer le contenu du jeu de données et d'éventuelles consignes d'utilisation)

Avoir à portée de main les références : de la publication associée, du projet lié, de la subvention (Optionnel)

Être connecté : privilégier la connexion institutionnelle via le lien en haut à droite.

Identifier son espace de dépôt : l'espace institutionnel de votre établissement s'il existe, sinon l'espace générique. Certains espaces institutionnels proposent des collections. Dans tous les cas, vérifier de bien avoir l'autorisation de déposer : le bouton « **Ajouter des données** » « **Nouveau jeu de données** » doit apparaître.

Projet, unité ou établissement



- + Ajouter des données
- Nouvelle collection
- Nouveau jeu de données

Dans le cas contraire, demander les droits de dépôt à l'équipe d'administration via le bouton **Contact** de l'espace.

Etape 1 : Déposer

La page de création de jeu de données apparaît :

Collection hôte ⓘ
Changer la collection hôte effacera tous les champs dans lesquels vous pourriez avoir entré des données.
Collection du projet ou de l'unité ou de l'établissement

Modèle de jeu de données ⓘ
Modifier le modèle effacera tous les champs dans lesquels vous auriez entré des données.
Modèle de la collection pour préremplir certains champs

Langue des métadonnées du jeu de données ⓘ
Sélectionner la langue que vous souhaitez utiliser pour entrer les métadonnées.
English

Métadonnées générales ▲

Titre * ⓘ
Un titre informatif
Ajouter « Données de réplcation pour » au titre

Lien vers les données ⓘ
(Facultatif) Un lien vers les s'il existe

Point de contact * ⓘ

Auteur * ⓘ

Producteur ⓘ
Un ou plusieurs des champs suivants pourraient devenir requis si vous complétez l'un de ces champs optionnels.

Description * ⓘ
Ce champ prend en charge uniquement certaines balises HTML.

Sujet * ⓘ

Mot-clé ⓘ
Un ou plusieurs des champs suivants pourraient devenir requis si vous complétez l'un de ces champs optionnels.

Type de données * ⓘ
Dataset

Publication associée ⓘ
Un ou plusieurs des champs suivants pourraient devenir requis si vous complétez l'un de ces champs optionnels.

Citation ⓘ
Isabelle Blanc, Laetitia Bracco. Recherche.data.gov.fr : un écosystème au service du partage et de l'ouverture des données de recherche. Semaine Data-SHS, Centre de Données Socio-Politiques, Sciences Po, CNRS, Plateforme Universitaire de Données des Grands Moulins, Université Paris Cité, Plateforme Universitaire de Données de Nanterre, MSH Mondes, Dec 2022, PARIS, France.

Type d'identifiant ⓘ
halid

Identifiant ⓘ
hal-04102550

URL ⓘ
https://hal.science/hal-04102550v1

Collection hôte : Collection dans laquelle le jeu de données sera placé.
Note : il est possible de demander de déplacer un jeu de données par la suite en contactant les administrateurs de la collection.

Langue des métadonnées du jeu de données : La langue de saisie des métadonnées. Une fois la langue choisie, il n'est plus possible de la modifier dans les étapes suivantes.

Lien vers les données : à renseigner uniquement si aucun fichier n'est ajouté au jeu de données.

Point de contact : Contact pour ce jeu de données. Renseigner a minima un courriel.

Producteur : Renseigner tout organisme détenant la responsabilité administrative ou financière sur les données déposées. En général, les cotutelles.

Mot-clé : Termes décrivant les aspects importants du jeu de données. De préférence, ces termes doivent être issus de vocabulaires de référence. Dans ce cas, préciser l'URI (identifiant) du terme, le vocabulaire employé ainsi que l'adresse à laquelle il est accessible en ligne.

Publication associée : Citation bibliographique de la référence d'un article lié aux données déposées. Pour les articles avec DOI : choisir le type d'identifiant DOI, puis copier-coller le DOI

Note : Pour HAL : choisir le type HalId ; puis copier l'identifiant sous la forme hal-xxxxxxx (ex. hal-00083055).

Téléverser des fichiers :
Téléverser ici les fichiers à déposer. Pour un grand nombre de fichiers, utiliser **DV Uploader** qui permet de reproduire l'arborescence de dossiers/sous-dossiers automatiquement.

Sauvegarder le jeu de données et passer à l'étape 2!

Étape 2 : Compléter

Origine des données :
Possibilité de cocher plusieurs origines.

Jeu de données associé :
Tout autre jeu de données lié à ce jeu de données. Pour les jeux de données avec DOI : choisir le type d'identifiant DOI, puis copier-coller le DOI.

Sauvegarder le jeu de données : Sauvegarder, la création est terminée!

Cliquer sur **Soumettre pour révision** pour envoyer le jeu de données au curateur.
Après révision, le jeu de données sera :

- soit validé et disponible immédiatement en ligne,
- soit retourné pour propositions d'améliorations. Apporter les modifications suggérées avant de le soumettre à nouveau.

Note : dans le cadre d'une curation après publication, cliquer directement sur « Publier ».

Informations sur la subvention ? Agence ? Identifiant ?

Informations sur le projet ? Un ou plusieurs des champs suivants pourraient devenir requis si vous complétez l'un de ces champs optionnels.

Identifiant ? Acronyme ?

Titre ? Lien vers le site web ?

Work Package ? Tâche ?

Téléverser avec HTTP via votre navigateur

Sélectionner les fichiers à ajouter

Glisser et déposer les fichiers ici.

Sauvegarder le jeu de données

Pour compléter le jeu de données cliquer sur Modifier le jeu de données > Métadonnées.

Contributeur ?

Origine des données ?

Logiciel ? Un ou plusieurs des champs suivants pourraient devenir requis si vous complétez l'un de ces champs optionnels.

Nom ? Version ?

Jeu de données associé ? Un ou plusieurs des champs suivants pourraient devenir requis si vous complétez l'un de ces champs optionnels.

Citation ?

Type d'identifiant ? Identifiant ?

URL ?

Période couverte ? Un ou plusieurs des champs suivants pourraient devenir requis si vous complétez l'un de ces champs optionnels.

Début ? Fin ?

Date de collecte ? Un ou plusieurs des champs suivants pourraient devenir requis si vous complétez l'un de ces champs optionnels.

Début ? Fin ?

Métadonnées géospatiales

Métadonnées de sciences humaines et sociales

Métadonnées de sciences de la vie

Métadonnées de revue

Métadonnées de ressources sémantiques

Métadonnées d'astronomie et astrophysique

Métadonnées de workflow de calcul

Enregistrer les modifications

Informations sur la subvention / sur le projet : Renseigner l'identifiant du projet ANR, un remplissage automatique des métadonnées de subvention, de titre et d'acronyme du projet est proposé.
Note : L'autocomplétion ne fonctionne qu'avec la première occurrence.

Modifier des fichiers : Le menu « Modifier » donne accès à des options supplémentaires sur les fichiers, notamment la mise en place d'embargo ou de restriction d'accès.

Contributeur : Toute personne ayant contribué au jeu de données, en dehors des auteurs. Renseigner sous la même forme que celle des auteurs et préciser le type de contribution.
Note : à la différence d'un auteur, un contributeur n'apparaît pas dans la citation.

Logiciel : Nom et version de tout logiciel utilisé pour générer les données.

Période couverte : à remplir si pertinent

Date de collecte : à remplir si pertinent

Des blocs de métadonnées complémentaires, spécialisées ou disciplinaires, sont disponibles.
Exemples :

- Métadonnées géospatiales : si le jeu de données concerne un lieu ou une aire géographique précis
- Métadonnées sur les sciences sociales et les sciences humaines : pour les données d'enquête ou les données sociologiques, etc.

Étape 3 : Soumettre

Modalités d'accès au jeu de données

Soumettre pour révision

Modifier le jeu de données

Contact Partager

